

# 《2026 十大K-12最常用簡報風格指令百科全書》

---

## 2026 K-12 教育科技深度指南：NotebookLM 與 Gemini Canvas 十大熱門風格與指令全集

### 核心工作流：Input-Process-Output

在應用以下風格前，建議遵循報告推薦的最佳實踐流程：

- 1. Input (NotebookLM)**：匯入教材與文獻，利用其「來源接地 (Source-Grounding)」機制確保資訊準確，避免 AI 幻覺。
  - 2. Output (Gemini Canvas)**：將經過驗證的內容轉移至 **Canvas**，進行視覺化排版、互動設計與程式碼生成。
-

## 風格一：沉浸式 AI 雙主持人播客 (Immersive Audio Overviews)

產出之簡報範本：

<https://drive.google.com/file/d/1QsB2hNK77oxWzszCZLhmUjGsohwj4-i2/view?usp=sharing>

工具核心：NotebookLM (生成) + Canvas (腳本規劃) 教育理論：聽覺學習、認知負荷理論、敘事教學。

- 風格特色：將靜態文本轉化為兩位 AI 主持人(幽默、辯論、情感)的擬真廣播節目。

- 指令指南 (Prompt Engineering)：

適用	應用場景	推薦指令 (Prompt)
國小	故事化導入 (如：水循環)	"Create a concise audio conversation suitable for 3rd graders. The hosts should be enthusiastic and full of curiosity. Focus on the concept of 'The Water Cycle'. Please use the analogy of a 'journey' or a 'shape-shifting adventure' to explain evaporation and condensation. Avoid technical jargon."
國中	因果解析 (如：歷史事件)	"Generate a 'Deep Dive' audio overview... The hosts should adopt an 'explanatory and engaging' tone. Ensure one host plays the role of a curious learner asking 'Why?' to clarify logical gaps."
高中	議題辯論 (如：核能議題)	"Use the 'Debate' format. One host should argue for benefits..., while the other focuses on the risks. Both hosts must cite specific data points from the uploaded scientific reports... The tone should be 'professional, analytical, and critical'."

-----

應用風格一 | Style 1

# 沉浸式 AI 雙主持人播客

從靜態文本到擬真廣播：  
NotebookLM 與 Canvas 的教育應用指南



© NotebookLM

## 風格二：動態視覺化知識圖譜 (Dynamic Mind Maps)

產出之簡報範本：

[https://drive.google.com/file/d/1Rn\\_qn0jUcLz1AfrXVi2oENH5mB4lsqTQ/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1Rn_qn0jUcLz1AfrXVi2oENH5mB4lsqTQ/view?usp=sharing)

工具核心：NotebookLM (生成結構) + Canvas (視覺化引導) 教育理論：雙重編碼理論 (Dual Coding Theory)。

- 風格特色：將線性文本轉為非線性視覺結構，支持互動點擊查看細節。
- 指令指南 (Prompt Engineering)：

適用	應用場景	推薦指令 (Prompt)
國小	詞彙分類	先要求生成大綱："List the main types of mammals and 3 examples for each, using simple descriptions." 再點擊生成 Mind Map。
國中	考點梳理	"Based on the uploaded textbook chapter, identify the 5 main evidence types for Plate Tectonics... Then, visualize this structure as a Mind Map focusing on 'Evidence and Mechanism'."
高中	跨文本綜合	"Analyze the relationships between the 3 uploaded articles... Create a Mind Map where the central node is 'Policy Challenges'. The branches should represent distinctive perspectives... Highlight conflicting viewpoints as separate sub-branches."

-----

# 動態視覺化知識圖譜

雙重編碼理論在 AI 課堂的實踐

風格二 (Style 2)

© NotebookLM

### 風格三：結構化數據表格與評量矩陣 (Structured Data Tables & Rubrics)

產出之簡報範本：

[https://drive.google.com/file/d/1u5cija5FK8bmkWEIJ3y5wYuv\\_qWRdFGK/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1u5cija5FK8bmkWEIJ3y5wYuv_qWRdFGK/view?usp=sharing)

工具核心：Gemini Canvas (排版與 Markdown 生成) 教育理論：結構化數據分析、客觀評量。

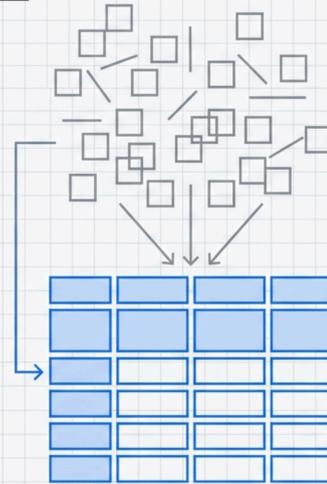
- 風格特色：將非結構化內容轉為 Markdown 表格、評分量表 (Rubrics) 或對照表。
- 指令指南 (Prompt Engineering)：

適用	應用場景	推薦指令 (Prompt)
國小	閱讀檢核表	"Create a structured table summarizing the characters... The columns should be: 1. Character Name, 2. Key Personality Trait, 3. One Main Action, 4. Lesson Learned. Format this as a Markdown table suitable for a 2nd-grade worksheet."
高中	自動化評分量表 (Rubrics)	"Create a comprehensive grading rubric for an 11th-grade 'Persuasive Essay' assignment. The rubric should be a 4x4 matrix. Rows (Criteria): Thesis Clarity, Evidence... Columns (Performance): Exemplary (4) to Beginning (1). Fill each cell with specific, observable descriptors."

## 風格三：結構化數據表格 與評量矩陣

運用 Gemini Canvas 實現客觀評量與  
數據視覺化

AI in Education Series / Module 03



#### 風格四：分級閱讀與差異化文本 (Differentiated Leveled Reading)

產出之簡報範本：

[https://drive.google.com/file/d/17UEiNRP\\_OPyPt8ckny1zzsqupqrBTOjF/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/17UEiNRP_OPyPt8ckny1zzsqupqrBTOjF/view?usp=sharing)

工具核心：Gemini Canvas (文本重組與 Side-by-Side 排版) 教育理論：差異化教學 (Differentiated Instruction)、全納教育。

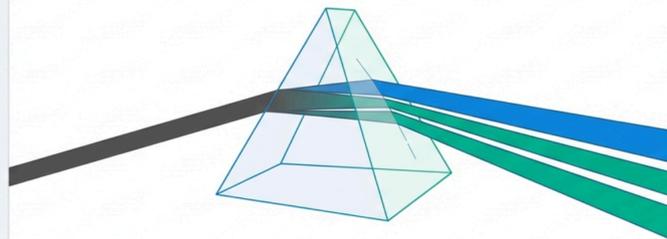
- 風格特色：同一教材內容，針對不同閱讀能力學生生成不同難度版本 (Lexile Levels)，並提供輔助鷹架。

- 指令指南 (Prompt Engineering)：

適用	應用場景	推薦指令 (Prompt)
國小	科普降維改寫	"Rewrite the selected paragraph... for a 3rd-grade reading level. Constraint: Use simple sentences (Subject-Verb-Object). Layout: Place a 'Vocabulary Box' at the bottom defining key terms using emojis and simple definitions."
高中	學術術語解釋	"Summarize this research paper... Feature: When a technical term is first used, put a brief, plain-English explanation in parentheses immediately following it."

-----

# 分級閱讀與差異化文本 AI 驅動的全納教育實踐指南



運用 Gemini Canvas 實現同一教材的適性化重組  
(Differentiated Levelled Reading)

## 風格五：自動化專業簡報 (Automated Slide Decks)

產出之簡報範本：

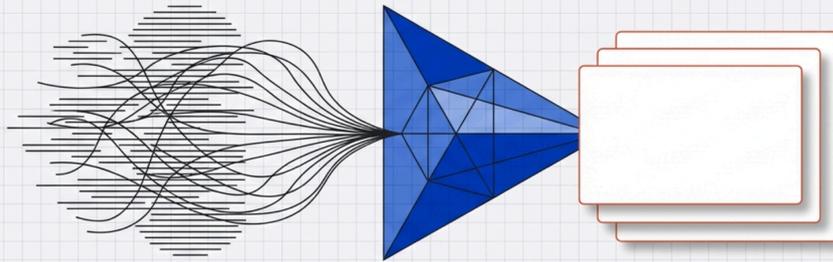
<https://drive.google.com/file/d/1LOpGNjxkA2XEzOgDszuyhUmZ3GGEPMCI/view?usp=sharing>

工具核心：Gemini Canvas (生成大綱並導出至 Google Slides) 教育理論：視覺化組塊 (Visual Chunking)。

- 風格特色：從長文本直接生成分頁簡報大綱，包含視覺建議與演講者筆記。
- 指令指南 (Prompt Engineering)：

適用	應用場景	推薦指令 (Prompt)
國小	繪本風格	"Transform this story... into a 10-slide presentation. Visual Style: Storybook Watercolor. Layout per Slide: One large image description and one simple sentence in large font."
高中	學術演講	"Generate a professional presentation... Tone: Professional and persuasive. Add-on: Include detailed 'Speaker Notes' for each slide explaining the data charts referenced."

# 風格五：自動化專業簡報



結合 Gemini Canvas 與視覺化組塊理論的高效簡報術

STYLE 5: AUTOMATED SLIDE DECKS

 NotebookLM

## 風格六：敘事性資訊圖表 (Narrative Infographics)

產出之簡報範本：

<https://drive.google.com/file/d/1LXMvfPHTp1nj4Jk4v5eL0fFKQQppStU4/view?usp=sharing>

工具核心：Gemini Canvas (生成圖像佈局建議) 教育理論：視覺隱喻 (Visual Metaphors)

。

- 風格特色：將流程或數據轉化為可愛風格、藍圖風格或漫畫風格的視覺描述。
- 指令指南 (Prompt Engineering)：

適用	應用場景	推薦指令 (Prompt)
國小	Kawaii 流程圖	"Create a visual layout description... Style: Kawaii (Cute Vector) with pastel colors. Structure: Circular flow with 4 distinct stages... Use arrows to connect stages."
國中	漫畫敘事	"Visualize the plot... as a 6-panel comic strip infographic. Style: Graphic Novel. Each panel should have a caption and a speech bubble with a key quote."
高中	結構解剖圖	"Design an infographic layout explaining the structure... Style: Vintage Science Poster. Include callout lines... Background: Aged paper texture."

-----

## 風格六：敘事性 資訊圖表

透過 Gemini Canvas 實踐  
視覺隱喻與故事化數據

Narrative Infographics

notebooklm.google.com - 如要退出全屏模式，請按下 Esc



© NotebookLM

## 風格七: 遊戲化測驗與閃示卡 (Gamified Quizzes & Flashcards)

產出之簡報範本:

[https://drive.google.com/file/d/1m\\_HUBrOFIOWtDLFhldM9y0ek6nvIQX6p/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1m_HUBrOFIOWtDLFhldM9y0ek6nvIQX6p/view?usp=sharing)

工具核心: Gemini Canvas (生成 HTML/JS 程式碼) + NotebookLM (Studio 功能) 教育理論: 遊戲化學習、提取練習。

- 風格特色: 生成可執行的網頁小遊戲代碼, 或互動式閃示卡。
- 指令指南 (Prompt Engineering):

適用	應用場景	推薦指令 (Prompt)
國小	配對遊戲代碼	"Write the HTML, CSS, and JavaScript code for a simple 'Animal Sound Memory Game'... Logic: A 4x3 grid of cards... Design: Colorful, large cards... Show a 'Confetti' animation when a pair is matched."
高中	詳解測驗	"Generate 20 difficult multiple-choice questions... Requirement: For each question, provide a 'Detailed Explanation' not just for the correct answer, but also explaining why the distractors (wrong answers) are incorrect."

-----

## 風格七：遊戲化測驗與閃示卡

結合 AI 程式碼生成與學習科學的互動體驗

介紹一種將靜態筆記轉化為動態互動的學習方式。利用 AI 將知識點轉化為「可執行的網頁小遊戲」或「互動式閃示卡」，讓學習過程具備即時回饋機制。



© NotebookLM

風格八: [互動式歷史/科學儀表板 \(Interactive Dashboards\)](#)

產出之簡報範本:

<https://drive.google.com/file/d/158hbr4IFjYatrUY2ufG2oTyVhq0xsKY5/view?usp=sharing>

工具核心: Gemini Canvas (生成 Python/HTML 代碼) 教育理論: 探究式學習 (Inquiry-Based Learning)。

- 風格特色: 建立包含滑桿、地圖、動態圖表的網頁介面, 讓學生親自操作變數。
- 指令指南 (Prompt Engineering):

適用	應用場景	推薦指令 (Prompt)
國中	歷史互動地圖	"Create an interactive dashboard concept using HTML/JavaScript... Features: A time slider at the bottom (753 BC - 476 AD). A central map that changes color to show territory growth."
高中	科學數據實驗	"Write a Python script using the Streamlit library to create an interactive chart... Interactivity: Allow students to filter data by 'String Length' using a sidebar slider to see how it affects the Period."



### 風格九：康乃爾筆記與結構化學習指南 (Cornell Notes & Study Guides)

產出之簡報範本：

<https://drive.google.com/file/d/1M4WYj1QRx8zFuLljz5nOO5G0RXSwJN0q/view?usp=sharing>

工具核心：NotebookLM (整理) + Gemini Canvas (Markdown 排版) 教育理論：系統化複習策略。

- 風格特色：將鬆散講義轉為經典的「線索-筆記-總結」三欄式佈局。
- 指令指南 (Prompt Engineering)：

適用	應用場景	推薦指令 (Prompt)
通用	康乃爾筆記	"Process the uploaded lecture transcript and format it into a Cornell Notes layout using Markdown. Left Column (Cues): Extract key terms... Right Column (Notes): Provide concise, bulleted summaries... Bottom Section (Summary): Write a 3-sentence synthesis... Format: Use a Markdown table."

# 風格九：康乃爾筆記與 結構化學習指南

NotebookLM 與 Gemini Canvas 的系統化複習策略

JetBrains Mono  
SOURCE: STYLE 9 // FORMAT: MARKDOWN

 NotebookLM

## 風格十：角色扮演與模擬對話情境 (Role-Play Scenarios)

產出之簡報範本：

<https://drive.google.com/file/d/1jh6iEqCzfz19ctmAFgH1jYOUxTjCcXJc/view?usp=sharing>

工具核心：Gemini Canvas (生成劇本) + NotebookLM (Persona 設定) 教育理論：情境模擬、同理心培養。

- 風格特色：創造虛擬歷史人物或角色，進行深度訪談或互動。
- 指令指南 (Prompt Engineering)：

適用	應用場景	推薦指令 (Prompt)
國小	繪本角色對話	<b>"Act as 'The Very Hungry Caterpillar'... Answer questions from 1st graders... Tone: Use simple, playful, and sensory language (e.g., 'Yummy!', 'Crunchy!'). Format: Present as a dialogue script."</b>
高中	歷史人物訪談	<b>"Simulate a high-stakes interview with Napoleon... Persona: You are Napoleon. Be defensive, analytical, yet charismatic. Explain your strategic failures but blame the weather or subordinates... Format: Transcript format."</b>

## 風格十：角色扮演與模擬對話情境

重塑學習體驗：從被動閱讀到沉浸式互動



傳統模式：靜態閱讀



AI 賦能：動態對話

 NotebookLM

## 總結:教師的未來角色

透過 NotebookLM 進行知識錨定(**Grounding**), 再利用 Gemini Canvas 進行創意排版與互動設計(**Polishing**), 教師的角色已從單純的知識傳遞者轉變為\*\*「學習體驗的設計師」\*\*。掌握這十大風格與對應指令, 將能構建出具備高度適性化(**Adaptive**)與包容性的未來課堂

— END —